

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 09-215000  
(43)Date of publication of application : 15.08.1997

51)Int.Cl.

H04N 9/73  
H04N 9/04

21)Application number : 08-016697

(71)Applicant : CANON INC

22)Date of filing : 01.02.1996

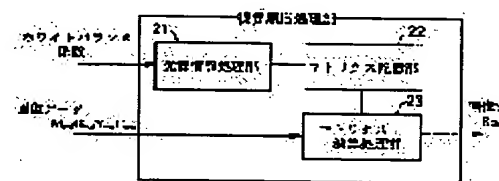
(72)Inventor : TAKAHASHI KENJI

## 54) IMAGE PICKUP DEVICE AND IMAGE SIGNAL PROCESSING METHOD

### 57)Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To provide an image pickup device and an image signal processing method by which images are provided while considering the color rendering property of a light source and human color sensing characteristics.

**SOLUTION:** Concerning an image signal from an imaging device, ordinary white balance processing is performed by a white balance processing part not shown in the Figure, and these processed image data and a white balance coefficient in that case are inputted to a visual adaptation processing part shown in the Figure. At a light source information processing part 21 of this processing part, the kind of the light source is discriminated based on the white balance coefficient as mentioned above. Based on this discrimination, the matrix corresponding to the discriminated kind of the light source is selected by a matrix storage part 22, while using this matrix, the matrix operation of input image data is performed at a matrix operation processing part 23, and required image data is provided.



## LEGAL STATUS

Date of request for examination] 13.12.2002

Date of sending the examiner's decision of rejection] 07.06.2005

Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

Date of final disposal for application]

Patent number]

Date of registration]

Number of appeal against examiner's decision of rejection]

Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

Date of extinction of right]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平9-215000

(43) 公開日 平成9年(1997)8月15日

(51) Int.Cl. <sup>8</sup>	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
H 0 4 N	9/73		H 0 4 N	A
	9/04		9/04	B

審査請求 未請求 請求項の数10 O L (全 6 頁)

(21) 出願番号 特願平8-16697

(22) 出願日 平成8年(1996)2月1日

(71) 出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72) 発明者 高橋 賢司

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ  
ノン株式会社内

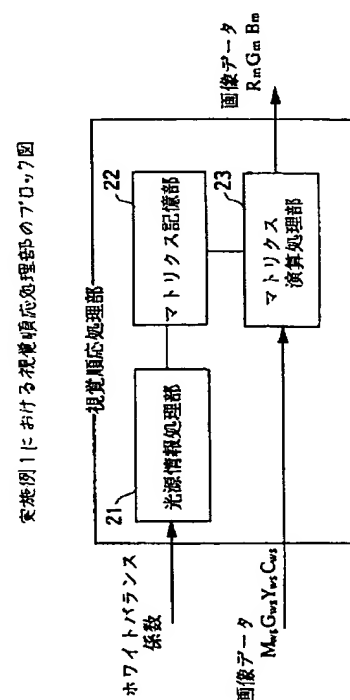
(74) 代理人 弁理士 丹羽 宏之 (外1名)

(54) 【発明の名称】 撮像装置および画像信号処理方法

(57) 【要約】

【課題】 光源の演色性および人間の色知覚特性を考慮した画像の得られる撮像装置、画像信号処理方法を提供する。

【解決手段】 撮像素子からの画像信号は、不図示のホワイトバランス処理部で通常のホワイトバランス処理が行われ、その処理後の画像データおよびその際のホワイトバランス係数が図示の視覚順応処理部21に入力される。同処理部の光源情報処理部21では前記ホワイトバランス係数にもとづいて光源の種類を判定する。この判定にもとづいて、マトリクス記憶部22から、判定された光源の種類に対応するマトリクスが選定され、このマトリクスを用いてマトリクス演算処理部23で入力画像データのマトリクス演算が行われ、所要の画像データが得られる。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 撮像素子と、この撮像素子の出力信号にホワイトバランス処理を行うホワイトバランス処理手段と、このホワイトバランス処理手段の出力信号に光源の演色性および人間の色知覚特性を考慮した変換関数を用いて色変換処理を行う色変換処理手段とを備えたことを特徴とする撮像装置。

【請求項2】 画像信号にホワイトバランス処理を行う第1のステップと、この第1のステップで処理した画像信号に光源の演色性および人間の色知覚特性を考慮した色変換処理を行う第2のステップとを備えたことを特徴とする画像信号処理方法。

【請求項3】 色変換処理手段は、ホワイトバランス係数をパラメータとする変換関数を用いて色変換処理するものであることを特徴とする請求項1記載の撮像装置。

【請求項4】 色変換処理手段は、E V値をパラメータとする変換関数を用いて色変換処理するものであることを特徴とする請求項1記載の撮像装置。

【請求項5】 パラメータを撮像素子の出力から求めることを特徴とする請求項3または請求項4記載の撮像装置。

【請求項6】 パラメータを外光センサの出力から求めることを特徴とする請求項3または請求項4記載の撮像装置。

【請求項7】 変換関数は、マトリクス演算による変換関数であることを特徴とする請求項1、請求項3、請求項4のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項8】 変換関数は、ルックアップテーブルによる変換関数であることを特徴とする請求項1、請求項3、請求項4のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項9】 変換関数は、あらかじめ用意された任意の数の変換関数の中から選択されることを特徴とする請求項1、請求項3、請求項4のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項10】 変換関数は、あらかじめ用意された1つの変換関数が光源情報を用いて得られる補正係数により補正され求められることを特徴とする請求項1、請求項3、請求項4のいずれかに記載の撮像装置。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、撮像素子より入力される画像データを、人間の色の見えの特性を考慮した画像データに変換するための色変換処理に関するものである。

## 【0002】

【従来の技術】従来の撮像装置において、撮像条件の変化、例えば昼光と蛍光灯といった被写体を照明する光源の違いは、画像中の白点を信号値の白とするホワイトバランス処理により補正される程度であった。すなわち被写体を照明する光源の補正は撮像装置の光検出機の色分

解フィルタが純色であればR、G、B、フィルタが補色であればM、G、Y、Cのそれぞれの信号のゲインを調整することによって行われてきた。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら近年のカラーマネージメントシステムの影響により、ユーザの色に対する関心の高まりから、より高いレベルの色処理が求められているのが現状である。すなわち光源の演色性、および人間の色知覚特性である色順応性を考慮した色処理が求められている。しかしながら従来のホワイトバランス処理だけでは光源の演色性、および色順応性を考慮した色変換処理を行うことは不可能である。本発明はこのような状況のもとでなされたものである。

## 【0004】

【課題を解決するための手段】本発明は、従来の光源の補正（ホワイトバランス処理）に加え更に、ホワイトバランス処理後の信号を光源の情報に基づき、その光源に適した演色性および色順応性を考慮した変換関数を求める、または選択し、その変換関数を用いて色変換処理を行うことにより、人間の色知覚特性を充分考慮した画像を得るものである。

## 【0005】詳しくは、本発明は、撮像装置を次の

(1)、(3)～(10)のとおりに構成し、画像信号処理方法を次の(2)のとおりに構成するものである。

【0006】(1)撮像素子と、この撮像素子の出力信号にホワイトバランス処理を行うホワイトバランス処理手段と、このホワイトバランス処理手段の出力信号に光源の演色性および人間の色知覚特性を考慮した変換関数を用いて色変換処理を行う色変換処理手段とを備えた撮像装置。

【0007】(2)画像信号にホワイトバランス処理を行う第1のステップと、この第1のステップで処理した画像信号に光源の演色性および人間の色知覚特性を考慮した色変換処理を行う第2のステップとを備えた画像信号処理方法。

【0008】(3)色変換処理手段は、ホワイトバランス係数をパラメータとする変換関数を用いて色変換処理するものである前記(1)記載の撮像装置。

【0009】(4)色変換処理手段は、E V値をパラメータとする変換関数を用いて色変換処理するものである前記(1)記載の撮像装置。

【0010】(5)パラメータを撮像素子の出力から求める前記(3)または(4)記載の撮像装置。

【0011】(6)パラメータを外光センサの出力から求める前記(3)または(4)記載の撮像装置。

【0012】(7)変換関数は、マトリクス演算による変換関数である前記(1)、(3)、(4)のいずれかに記載の撮像装置。

【0013】(8)変換関数は、ルックアップテーブルによる変換関数である前記(1)、(3)、(4)のい

ずれかに記載の撮像装置。

【0014】(9) 変換関数は、あらかじめ用意された任意の数の変換関数の中から選択される前記(1)、(3)、(4)のいずれかに記載の撮像装置。

【0015】(10) 変換関数は、あらかじめ用意された1つの変換関数が光源情報を用いて得られる補正係数により補正され求められる前記(1)、(3)、(4)のいずれかに記載の撮像装置。

【0016】

【発明の実施の形態】以下に本発明の実施の形態を“撮像装置”の実施例により詳しく説明する。

【0017】

【実施例】

(実施例1) 本発明に係わる実施例1を図面を参照して説明する。図1は実施例1である“撮像装置”の概略的構成を示すブロック図である。まずデータの流れを簡単に説明する。図中、11はレンズ系であり、光学的ローパスフィルタ12を透して、色分解フィルタが表面に形成されているCCD13面に像を結ぶようになっている。CCD13とA/D変換器14により被写体像はデジタル信号へと変換される。本実施例においては、補色の色分解フィルタを用いたため、ここで得られるデジタル信号はM(マゼンタ)、G(グリーン)、Y(イエロー)、C(シアン)の信号である。次にホワイトバランス処理部15においてデジタル信号中から白点が求められ、この白点においてM、G、Y、Cの信号値が等しくなる様に式(1)を用いてホワイトバランス処理が施される。

【0018】

$$M_w = M_s \times M_s$$

$$G_w = G_s \times G_s$$

$$Y_w = Y_s \times Y_s$$

$$C_w = C_s \times C_s \quad (1)$$

ただし、 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ はホワイトバランス係数、 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ はA/D変換して得られた被写体のデジタル信号、 $M_w$ 、 $G_w$ 、 $Y_w$ 、 $C_w$ はホワイトバランス処理後の信号である。本実施例において、ホワイトバランス係数を求める方法については従来多く用いられている方法を用いた。

【0019】ホワイトバランス処理された信号 $M_w$ 、 $G_w$ 、 $Y_w$ 、 $C_w$ とそのホワイトバランス係数 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ は更に視覚順応処理部16へと送られる。

【0020】図2に視覚順応処理部16のブロック図を\*

$$\begin{bmatrix} R_m \\ G_m \\ B_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_{11} & M_{12} & M_{13} & M_{14} \\ M_{21} & M_{22} & M_{23} & M_{24} \\ M_{31} & M_{32} & M_{33} & M_{34} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} M_{ws} \\ G_{ws} \\ Y_{ws} \\ C_{ws} \end{bmatrix} \quad (4)$$

【0028】色変換処理部23によりマトリクス演算され、得られる信号 $R_m$ 、 $G_m$ 、 $B_m$ は図1中画像処理部

\*示し、これを用いて説明する。図1中ホワイトバランス処理部15で求められたホワイトバランス係数 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ は、光源情報処理部21と送られる。光源情報処理部21ではこのホワイトバランス係数を基に画像がどのような光源下で撮影されたかを判別する。本実施例においては、A光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュの5つのいずれかを判別した。判別はホワイトバランス係数 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ それぞれの信号より式(2)により求められる値により行われる。

【0021】

$$WB_s = M_s / C_s$$

$$WB_g = G_s / C_s$$

$$WB_y = Y_s / C_s$$

$$WB_c = 1.0 \quad (2)$$

$WB_s$ 、 $WB_g$ 、 $WB_y$ 、 $WB_c$ の値の関係、例えば式(3)を満たせば夕日(但し $V_j$ ( $j=1\sim6$ )は夕日のパラメータであり、A光源、蛍光灯、昼光、フラッシュでは値が異なる)といった様に求められる。

【0022】

【数1】

$$V_1 < WB_m \leq V_2$$

$$V_3 < WB_g \leq V_4$$

$$V_5 < WB_y \leq V_6 \quad (3)$$

【0023】但し、本実施例においては、式(2)において $C_s$ を基準値として、 $WB_s$ 、 $WB_g$ 、 $WB_y$ 、 $WB_c$ を求めたが、 $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ のいずれを基準値に用いて光源の判別を行っても良い。

【0024】以上のように撮影光源がA光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュのいずれであることを判別される。

【0025】マトリクス記憶部22にはあらかじめA光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュの演色性および人間の色知覚特性である色順応性を考慮して求めた5つのマトリクスが用意されており、光源情報処理部21により判別された光源情報の結果を基に、この5つのマトリクスの中から1つのマトリクスが選択される。

【0026】一方ホワイトバランス処理された信号 $M_w$ 、 $G_w$ 、 $Y_w$ 、 $C_w$ は演算処理部23へと送られ、マトリクス記憶部22より送られてくるマトリクスの係数 $M_{ij}$ ( $i=1\sim3$ 、 $j=1\sim4$ )により式(4)を用いて変換される。

【0027】

【数2】

17へと送られ、高周波成分のLow PassやBand Pass等のフィルタ処理が施され画像データへと変換される。更に画像データの圧縮が必要であれば圧縮し、画像記録部18へと書き込まれる。

【0029】このようにして、本実施例によれば、光源の演色性および人間の色知覚特性である色順応性を考慮した画像が得られる。

【0030】(実施例2)以下に本発明に係わるの実施例2を図面を参照して説明する。データの大まかな流れは実施例1と同じであるため、実施例1と同じ部分については説明を省略する。実施例1と異なるのは図3に示す図1中視覚順応処理部16相当部である。この視覚順応処理部について図3を用いて詳述する。図3中光源情報処理部31には実施例1と同様にホワイトバランス係数 $M_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $Y_{..}$ 、 $C_{..}$ が入力される。このホワイトバランス係数を基に、式(5)により撮影された画像の照明光の色温度 $T$ が求められる。

【0031】

$$T = f(M_{..}, G_{..}, Y_{..}, C_{..}) \quad (5)$$

ただし、関数 $f$ はホワイトバランス係数より色温度値を求める関数であり、本実施例においては、あらかじめ幾つかの色温度の異なる光源を用いCCDの色分解フィル\*

$$H_{ij} = f_{..x}(M_{..}, G_{..}, Y_{..}, C_{..})$$

$$\text{ただし}(i=1\sim 3, j=1\sim 4) \quad (6)$$

$$M_{ij} = Md_{ij} \times H_{ij} \text{ ただし } (i=1\sim 3, j=1\sim 4) \quad (7)$$

以下データの流れは実施例1と同様のため説明は省略する。このようにして実施例1と同様の効果が得られる。

【0035】(実施例3)以下に本発明に係わるの実施例3を図面を参照して説明する。データの大まかな流れは実施例2と同じであるため、実施例2と同じ部分については説明を省略する。またブロック図としては実施例2で使用した図3を用いて説明する。図3中光源情報処理部31では実施例2とは異なり、EV値が求められる。EV値は画像の明るさを示す値であり、この値によりマトリクス補正部32により、マトリクスの補正を行う。このEV値は図示されていないが外光センサまたはCCDにより求めることができる。本実施例においてはCCDにより求める方法により行なった。

※

$$H_{ij} = f_{..v}(EV) \text{ ただし } (i=1\sim 3, j=1\sim 4) \quad (8)$$

以下実施例2と同様に補正されたマトリクス $M_{ij}$  ( $i=1\sim 3, j=1\sim 4$ )は演算処理部33へと送られ、式(4)を用いて画像データ $M_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $Y_{..}$ 、 $C_{..}$ は $R_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $B_{..}$ 信号へと変換される。

【0038】本実施例においてはEV値を用いてデフォルトマトリクスの補正係数を求めて、補正マトリクスを求める方法について述べたが、実施例1に示すようにあらかじめ任意の数のマトリクスを用意し、EV値によりそのマトリクスの中から1つのマトリクスを選択するようにしても構わない。

【0039】以下実施例1と同様の処理が行われ、同様

\*タの分光透過特性およびCCDの分光透過特性から、 $M_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $Y_{..}$ 、 $C_{..}$ を求め、それを基に決定される関数を用いるが、もちろんCCD、色分解フィルタの分光透過特性から理論的に色温度を算出することも可能である。

【0032】以上、ここで求められた色温度 $T$ はマトリクス補正部32へと送られる。マトリクス補正部32にはあらかじめデフォルトとなるマトリクス $Md_{ij}$  ( $i=1\sim 3, j=1\sim 4$ )が1つ用意されている。色温度 $T$ を基にそのマトリクスを光源の演色性、人間の色順応性を補正するための補正係数が次の式(6)により求められ、その補正係数 $H_{ij}$  ( $i=1\sim 3, j=1\sim 4$ )を式(7)を用いて、デフォルトのマトリクスの値に乘じることにより色変換マトリクスが求まる。本実施例においては、人間の色順応性を変換関数にとり込むためにVon Kriesの色順応方程式を用い、変換関数を求めた。

【0033】補正されたマトリクス $M_{ij}$  ( $i=1\sim 3, j=1\sim 4$ )は演算処理部33へと送られ、式(4)を用いて画像データ $M_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $Y_{..}$ 、 $C_{..}$ は $R_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $B_{..}$ 信号へと変換される。

【0034】

※【0036】EV値が低くなると画像中のノイズ成分が大きくなる、またEV値が大きくなると画像中のノイズ成分が小さくなる。すなわちノイズ成分が大きい画像において、色ゲインを大きくすることはノイズを増幅することになってしまう。そこで、次の式(8)を用いて補正係数を求めるのだが、この関数はEV値が小さい場合はマトリクスの色ゲインを下げる補正係数、またEV値が大き場合は色ゲインを上げる補正係数が求められる関数となっている。ここで求められた補正係数 $H_{ij}$  ( $i=1\sim 3, j=1\sim 4$ )とあらかじめ用意されているデフォルトのマトリクスにより式(7)を用いて、補正マトリクスを決定する。

【0037】

の効果が得られる。

【0040】(実施例4)以下に本発明に係わるの実施例4を図面を参照して説明する。データの大まかな流れは実施例1と同じであるため、実施例1と同じ部分については説明を省略する。実施例1と異なるのは図4に示す図1中視覚順応処理部16相当部である。この視覚順応処理部について図4を用いて詳述する。

【0041】ホワイトバランス係数 $M_{..}$ 、 $G_{..}$ 、 $Y_{..}$ 、 $C_{..}$ は光源情報処理部41と送られる。光源情報処理部41ではこのホワイトバランス係数を基に画像がどのような光源下で撮影したかを判別する。本実施例において

はA光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュの5つのいずれかを判別する。判別は実施例1と同様に $M_s$ 、 $G_s$ 、 $Y_s$ 、 $C_s$ それぞれの信号より式(2)により求められる値により行われる。

【0042】撮影光源がA光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュのいずれからか判別されると、その情報はルックアップテーブル記憶部42へと送られ、そこに記憶されているあらかじめ記憶されているA光源、夕日、蛍光灯、昼光、フラッシュの演色性および人間の色知覚特性である色順応性を考慮して求めたルックアップテーブルの中から1つルックアップテーブルを選択し、それを用いてデータ変換を行う。本実施例においてはサンプリングされた格子点のデータを保有し、その間のデータは補間により求める方法を使用した。

【0043】以上ルックアップテーブルにより画像データ $M_{rs}$ 、 $G_{rs}$ 、 $Y_{rs}$ 、 $C_{rs}$ は $R_s$ 、 $G_s$ 、 $B_s$ 信号へと変換され、以下実施例1と同様に処理が行われ、同様の効果が得られる。

\*

\*【0044】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、撮影光源の変化に対して、光源の演色性および人間の色知覚特性である色順応性を考慮した色変換処理を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 実施例1のブロック図

【図2】 実施例1における視覚順応処理部のブロック図

【図3】 実施例2、実施例3における視覚順応処理部のブロック図

【図4】 実施例4における視覚順応処理部のブロック図

【符号の説明】

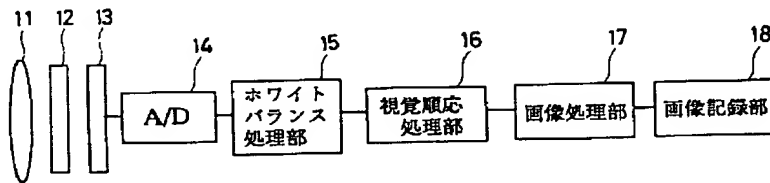
13 撮像素子

15 ホワイトバランス処理部

16 視覚順応処理部

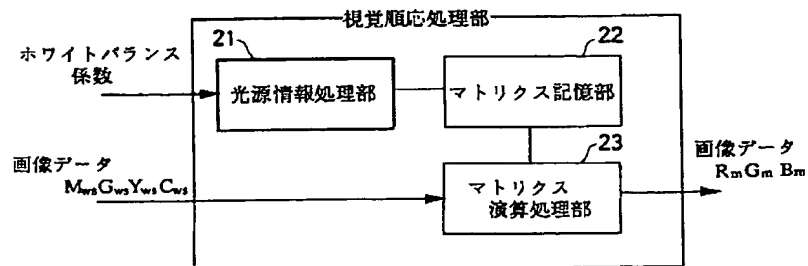
【図1】

実施例1のブロック図



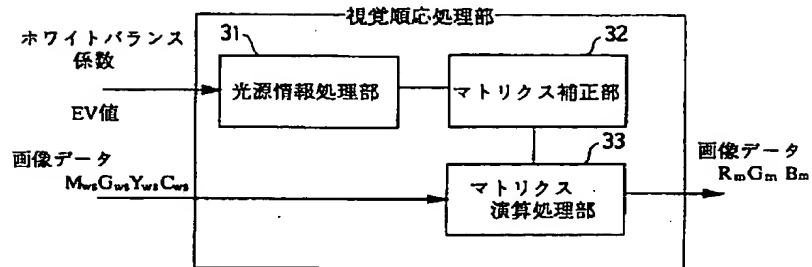
【図2】

実施例1における視覚順応処理部のブロック図



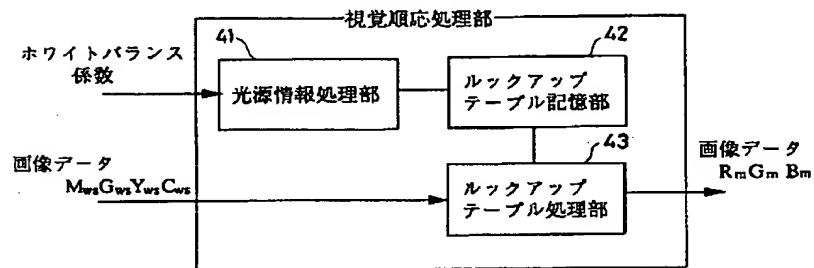
【図3】

実施例2、実施例3における視覚順応処理部のブロック図



【図4】

実施例4における視覚順応処理部のブロック図



**THIS PAGE BLANK (USPTO)**